

SZTF 2 első zárthelyi tartalma:

- **öröklődés**
 - származtatás elve / megvalósítása / működése
 - abstract és sealed osztályok jelentése / alkalmazása
 - polimorfizmus kihasználhatósága
 - virtuális metódusok és azok felülírása / elrejtése (override és new)
- **interfész**
 - használata mint szűrő
 - használata mint kötelezően megvalósítandóság kikényszerítése
 - interfész referencia
 - beépített interfészek megvalósítása és alkalmazása (pl. IComparable)
- **események**
 - delegált és event alapú eseménykezelés
 - feliratkozás / leiratkozás
 - esemény elsütése
 - saját eseményargumentum osztály készítése
- **kivételek**
 - kivétel dobása / elkapása és lekezelése
 - saját kivétel osztályok készítése
 - kivételek hierarchikus viszonyának kezelése
- **amit érdemes tudni pluszban**
 - enumeráció használata
 - datetime típus használata
 - alap algoritmusok ismerete
 - OOP szintű gondolkodás
- **gyakorlásra alkalmas feladatok**
 - minden órai anyag az érintett témákról (főleg Facebook_beta)
 - házi feladatok (3 db)
 - gyakorló zárthelyik (7 db)
 - Resident Evil komplex feladat
 - Öröklődés & interfészek GYAK ZH
 - Események & kivételkezelés GYAK ZH

Sikeres felkészülést kívánok!

*Üdv,
Miki*